

人形机器人任务挑战

一、参赛范围

1. 参赛组别：小学组、初中组、高中组（含中专、职高）。
2. 参赛人数：2 人/团队。
3. 指导教师：1 人（可空缺）。
4. 每人限参加 1 个赛项、1 支队伍。

二、竞赛主题

智能生活：以未来家庭中的人形机器人助手为原型，场景设定为人形机器人探测到卧室有危险，可能危及到婴儿的安全，机器人感知并跨越重重障碍，将婴儿抱起放置在安全台上。

三、竞赛流程

1. 报名：参赛选手按地方组委会规定的方式和时间进行报名，报名成功的选手有参加地方选拔赛的资格。
2. 地方选拔：依据全国组委会给定名额，确定地方入围选手，并按规定时间报送全国组委会。
3. 全国决赛：入围选手现场确定一、二、三等奖，入围但未能到达决赛现场参赛的选手视为弃权，不予评奖。

四、竞赛说明

（一）参赛机器人

1. 参赛机器人尺寸不超过 40cm×30cm×15cm，外形必须是类人

型，由四肢、躯干和头等几部分组成，要求采用双足步态行走、移动与爬行方式完成各项任务。

2. 机器人必须使用电池供电，其电压不超过 8.6V。

3. 机器人编程工具为 Aelos 简化版或教育版等能够完成竞赛的 Aelos 系列编程软件。程序由参赛队员自行编写，参赛队员必须能够解释其程序。

4. 在不影响正常比赛的基础上，机器人可进行个性化的装饰，以增强其表现力和识别性，但装饰不能损坏场地，否则裁判有权要求整改。

（二）任务设置

1. 每个组别均有 2 个规定任务和不超过 3 个抽选任务，抽选任务的位置、模型数量由裁判现场公布。

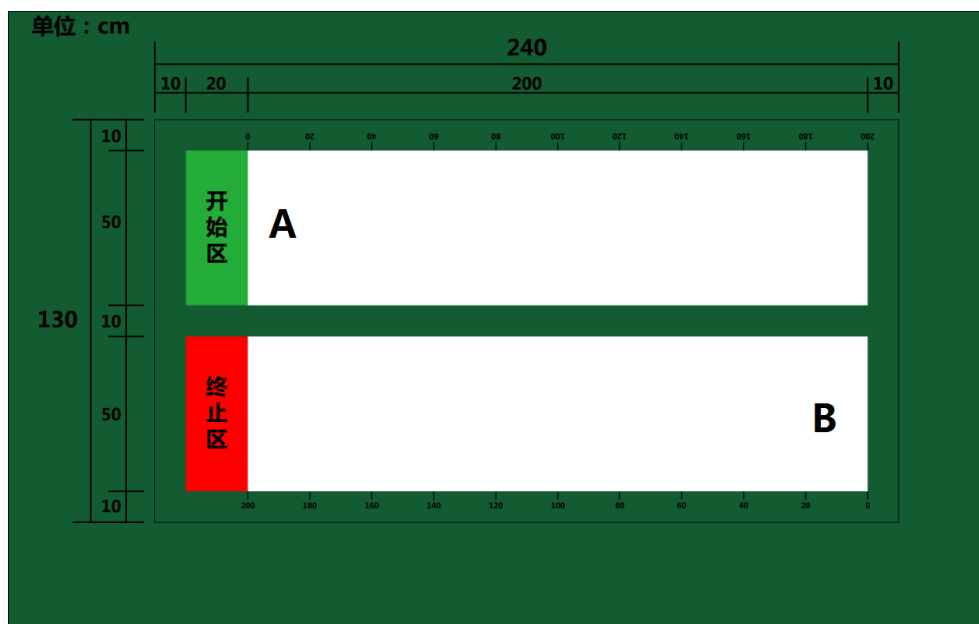
2. 每个组别的抽选任务均为 A 类不超过 2 个、B 类 1 个。

3. 规定任务和抽选任务的竞赛任务顺序由裁判现场公布。

4. 每个规定任务分值均为 60 分，抽选任务中 A 类任务共 40 分，B 类任务共 40 分，每轮任务总分为 200 分。

（三）比赛场地图

比赛场地为长 240cm、宽 130cm 的长方形，见下图。



比赛场地分营救任务区（简称 A 区）和搜索任务区（简称 B 区）。抽选任务中的 A 类任务的场景道具摆放在 A 区，B 类任务的场景道具摆放在 B 区。

五、竞赛要求

1. 参赛机器人须满足本规则要求。裁判在赛前检查时，有权取消不符合要求的机器人的参赛资格。

2. 规定任务开始、终点标志在规则中注明，没有注明的由裁判现场公布。比赛具体任务和先后顺序由裁判现场抽取、公布并说明开始、终点标志，对于开始、结束比较明显的任务裁判可以不设置开始或者终点标志。

3. 比赛道具位置由裁判标注在场地上。在道具发生位移时，裁判在下一轮次开始前将道具恢复到标记轮廓位置。

4. 参赛选手自备竞赛用机器人器材、笔记本电脑，并保证比赛时笔记本电脑电量充足（可自备移动充电设备），不得携带 U 盘等具有存储功能的设备进入场地。

5. 违规：

比赛中违反公平竞赛原则、不服从裁决等严重违规的参赛团队将被取消比赛资格。

(1) 在裁判宣布比赛开始前启动机器人程序视为违规，累计违规启动机器人 3 次则取消参赛资格。

(2) 比赛过程中，参赛队员或机器人恶意移动、损坏比赛道具均视为严重违规。

(3) 比赛过程中未经裁判允许，参赛队员使用肢体或者任何道具接触机器人视为严重违规。

六、竞赛时长

1. 比赛时间：

(1) 现场编程调试时间为 90 分钟。编程调试好的机器人，由参赛选手贴标记后，统一放置在组委会指定的位置。在比赛正式开始时，参赛选手才可以取走自己的机器人参加比赛。

(2) 参赛团队开始挑战后挑战过程须在 5 分钟之内完成。

2. 每支参赛团队有两次机会进行挑战，取两轮比赛得分多的一次计为比赛成绩，两次机会之间参赛团队没有调试时间。

3. 计时：

裁判在宣布比赛开始后开始计时，机器人到达终止区后停止计时。A、B 区之间过渡环节中，裁判在机器人营救婴儿成功后暂停计时，在参赛队员调整好器材后，经裁判同意并开始 B 区竞赛后恢复计时，其他结束竞赛、停止计时的情况有：

- (1) 用满 5 分钟未完成全部任务或选手申请结束竞赛；
- (2) 机器人行走中两只脚完全踏出边界线；
- (3) 机器人摔倒整体出边界线；
- (4) 机器人将障碍物撞倒，无法继续竞赛；
- (5) 机器人损坏，10 秒内不能做动作且不能继续比赛。

每轮竞赛用时按照停止计时的结果核算。

七、竞赛任务

(一) 规定任务

1. 任务设置

小学组、初中组、高中组规定比赛任务均为“营救婴儿”和“避障”。A 区的最后一个任务为营救婴儿任务，B 区的最后一个任务为避障任务。

2. 任务说明

任务	任务说明
营救 婴儿 规则	1. 机器人抱起婴儿道具并平稳放置在婴儿安全台上，机器人成站立状态视为营救婴儿任务成功。 2. 婴儿道具掉落后可以多次抱起，但每掉落一次扣5分。 3. 任务全程可使用遥控器控制机器人完成任务。
避障 规则	1. 此任务中共有不超过三个障碍物，参赛队员须启动机器人通过红外距离传感器自动识别并绕过障碍物，双脚踏过终点线为任务挑战成功。 2. 任务中可以使用遥控器一键启动项目程序，但在项目执行过程中不能使用遥控器控制机器人完成任务。
注：全国决赛现场竞赛规定任务道具规格以现场公布为准。	

（二）抽选任务

1. 任务设置

抽选任务场景为营救婴儿与搜索过程中遇到的困难,任务分为 A、B 两类, A 类为动作展示类, B 类为任务应用类, 详见表 1。

表1 任务分类

类型	任务
A类	穿越障碍
	跨栏
	上下楼梯
B类	移动障碍
	平衡木

2. 任务说明


任务	任务说明
平衡木	1. 参赛队员启动机器人后, 机器人双足行走, 从开始区出发, 沿地面标识(平衡木), 快速穿过跑道到达终点线, 在平衡木中央任务区完成前翻滚动作, 则视为挑战成功。 2. 任务执行过程中如果机器人单脚踏出标识, 一次扣5分。 3. 任务执行过程中如果机器人双脚踏出标识, 任务挑战失败。 4. 任务中可以使用遥控器一键启动项目程序, 但在项目执行过程中不能使用遥控器控制机器人完成任务。
穿越障碍	1. 参赛队员启动机器人从障碍物中间穿越并恢复站立状态则视为挑战成功。 2. 任务中可以使用遥控器一键启动项目程序, 但在项目执行过程中不能使用遥控器控制机器人完成任务。
跨栏	1. 参赛队员启动机器人从障碍物中间跨过并恢复站立状态则视为挑战成功。 2. 任务中可以使用遥控器一键启动项目程序, 但在项目执行过程

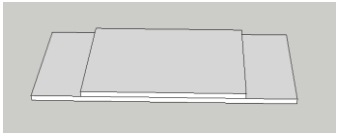
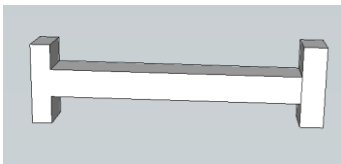
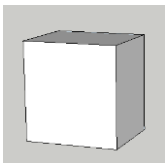

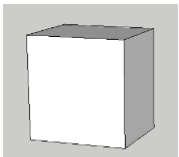
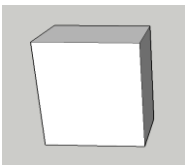
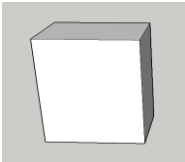
	中不能使用遥控器控制机器人完成任务。
上下楼梯	<p>1. 参赛队员控制机器人到达所规定的台阶，完成上下台阶动作，在开始前和结束时均为站立状态则视为挑战成功。机器人仅允许使用双足步态方式逐个上下台阶，不可通过翻滚、使用轮子、侧向行走等其他方式越过台阶。</p> <p>2. 任务中可以使用遥控器一键启动项目程序，但在项目执行过程中不能使用遥控器控制机器人完成任务。</p>
移动障碍	<p>1. 移动的障碍材质为轻纸壳。参赛队员控制机器人将障碍物移动至指定位置，障碍物整体或部分（超出部分不超过5cm）进入指定区域则视为挑战成功。</p> <p>2. 该任务全程可使用遥控器配合完成任务。</p> <p>3. 障碍物仅部分（超出部分不超过 5cm）进入指定区域，扣 5 分。</p>

（三）任务道具

不同组别部分比赛道具的规格与难度不同，详见表 2。

表2 任务道具示意图及尺寸

道具	形状	道具尺寸（单位：cm）	
平衡木	长方形	小学组	长：80
			宽：50
		初中组	长：90
			宽：50
		高中组	长：100
			宽：50
穿越障碍		小学组	中间宽：50
			中间高：20
		初中组	中间宽：30
			中间高：16
		高中组	中间宽：30
			中间高：16

楼梯		小学组	阶高：1
			阶宽：15
		初中组	阶高：2
			阶宽：15
		高中组	阶高：2
			阶宽：15
台阶个数：2个			
跨栏		中间宽度：40	
		地面到栏杆高度：7	
婴儿放置台		长：14	
		宽：14	
		高：14	
婴儿		长：≤15	
		宽：≤15	
		高：≤15	
移动障碍		长：14	
		宽：14	
		高：14	
避障障碍		长：17	
		宽：10	
		高：35	
婴儿安全台		长：17	
		宽：10	
		高：35	

注：全国决赛现场竞赛抽选任务道具规格以现场公布为准。

八、评分标准

（一）评分方法

1. 参赛队伍最后获得的分数为基础分和时间分分数的总和。

2. 基础分：每一轮挑战结束后，裁判根据竞赛场地中各任务完成的最终情况计算任务分。

（1）整个比赛的基础分为 200 分，其中每个规定任务为 60 分，抽选任务中 A 类任务共 40 分，B 类任务共 40 分。

（2）根据评分细则进行基础分的加、减分，单项任务不出现负分。

3. 时间分：

完成所有任务后获得最终时间分，最终时间分的计算规则为： $20000/t$ 。参数 t 为最后的计时时间，单位是秒（s）， t 精确到一位小数，最终时间分精确到两位小数。

（二）评分细则

除每个任务说明中明确的加分、扣分外，其他扣分情况如下：

1. 比赛过程中机器人在非任务区域内摔倒后，允许参赛选手遥控机器人原地站起继续比赛，每摔倒一次扣 5 分。

2. 机器人在任务区域内摔倒后，此任务失败，选手示意裁判扶起机器人置于本任务结束区。

3. 竞赛中机器人摔倒，身体任意部位出边线，但未满足挑战失败条件，每出线一次扣 5 分。

4. 竞赛中机器人行走中脚出边线，但未满足挑战失败条件，每出

线一次扣 5 分。

5. 在穿越障碍、跨栏、避障等任务中，若机器人误碰到障碍物并且障碍物产生了位移，障碍物产生位移 2cm 以内不扣分，大于等于 2cm、小于等于 3cm 扣 5 分，大于 3cm、小于等于 4cm 扣 10 分，超过 4cm 则扣除 15 分。

（三）排名方法

参赛队伍按照总分进行排名，只有所有任务均完成的队伍才有最终时间得分。所有任务均完成队伍的得分为基础分与最终时间分之和，按照总分由多到少的顺序计算排名。对于未完成全部任务的参赛队伍，按照基础分多少进行排名，基础分相同的情况下，再根据用时长短排名，用时短者排名靠前。

九、相关说明

1. 如果参赛者出现违反机器人设计约束的设计，需要在裁判指出后及时修正，否则将取消该机器人的参赛资格；出现严重扰乱比赛秩序且不听取警告者，直接取消本队参赛资格；每位选手限参加一个赛项，严禁重复、虚假报名，一经发现或举报，将取消比赛资格；未在竞赛时间内参加比赛视为弃权。

2. 参赛者对对手或者裁判说出侮辱的话，或者在机器人上安装声音设备说出侮辱的话，或者在机器人的身体上写侮辱的话，或者做出任何侮辱性的动作，将被当作违规处罚，本队成绩直接记为 0 分；以不正当理由要求停止比赛，则参赛队伍成绩直接记为 0 分。

3. 本规则是实施裁判工作的依据，在竞赛过程中裁判有最终裁定权。凡是规则中没有说明的事项由裁判组决定。